

SLOT Pendant, Surface, & Wall

Family Cross Reference

PERFORMANCE

		SLOT 1			SLOT 2			SLOT 4		
		Pendant	Surface	Wall	Pendant	Surface	Wall	Pendant	Surface	Wall
Source		I/D/ID	D	I/D/ID	I/D/ID	D	I/D/ID	I/D/ID	D	I/D/ID
Nominal Lumen Output	Direct	200-1000 LMF	200-1000 LMF	200-1000 LMF	300-1500 LMF	300-1500 LMF	300-1500 LMF	300-1500 LMF	300-1500 LMF	300-1500 LMF
	Indirect	400-1200 LMF		400-1200 LMF	300-1500 LMF		300-1500 LMF	300-1500 LMF		300-1500 LMF
Delivered Lumen Output	Direct	240-935 LMF	240-935 LMF	240-935 LMF	271-1368 LMF	271-1368 LMF	271-1368 LMF	292-1442 LMF	292-1442 LMF	292-1442 LMF
	Indirect	425-1275 LMF		425-1275 LMF	315-1530 LMF		315-1530 LMF	325-1580 LMF		325-1580 LMF
Lumens/Watt	Direct	117-99 LMW	117-99 LMW	117-99 LMW	114-105 LMW	114-105 LMW	114-105 LMW	122-111 LMW	122-111 LMW	122-111 LMW
	Indirect	169-143 LMW		169-143 LMW	162-157 LMW		162-157 LMW	166-162 LMW		166-162 LMW
Dynamic Tunable White	2700K to 6500K	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Modulus	Remote Driver	•	•	•						
Integral Driver					•	•	•	•	•	•
Low UGR		•	•	•	•	•	•	•	•	•
Run Length	Min. Increment	feet	feet	inches	inches	inches	inches	inches	inches	inches
Participates in Declare		•	•	•	•	•	•	•	•	•
Embedded Control Options	0-10v	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	nLight®	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	nLight® AIR	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	Dim to 10%	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	Dim to 1%	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	Dim to 0.1%	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	OCC/Daylight Senors	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	Emergency	•	•	•	•	•	•	•	•	•
DLC Listed		•	•	•	•	•	•	•	•	•
DLC Premium					•		•	•		•

SLOT Pendant, Surface, & Wall

Family Cross Reference

FEATURES & OPTICS

		SLOT 1			SLOT 2			SLOT 4		
		Pendant	Surface	Wall	Pendant	Surface	Wall	Pendant	Surface	Wall
Participates in Declare		•	•	•	•	•	•	•	•	•
L Connectors	40° - 160°	•	•	•	•	•	•	•	•	•
T and X Connectors	90°	•	•		•	•		•	•	
Illuminated L, T, and X Connectors		•	•	•	•	•	•	•	•	•
Direct Options	Asymmetric	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	Batwing	•	•		•	•		•	•	
	Lambertian	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	Wall Graze	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	Wall Wash	•	•		•	•		•	•	
Direct Shielding	Baffles	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	Continuous Flush				•	•	•	•	•	•
	Drop Lenses*	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	Edge View	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	Flush	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Indirect Distributions	Asymmetric	•		•	•		•	•		•
	Batwing	•			•			•		
	Lambertian	•		•	•		•	•		•
Indirect Shielding	Top Glow	•		•	•		•	•		•

*Can be also used as Indirect Shielding